Agenda szkolenia z C#

# Podstawy programowania

1. Pierwszy program „Hello World”
2. Zmienne i stałe
3. Komentarze
   1. Jednoliniowe
   2. Wieloliniowe
4. Wbudowane typy danych
   1. Char
   2. String
   3. Bool
   4. Int
   5. Double
   6. Decimal
   7. Array
5. Operatory arytmetyczne
   1. +
   2. –
   3. \*
   4. /
   5. Jednoargumentowy plus
   6. Jednoargumentowy minus
   7. (Post/pre)inkrementacja
   8. (Post/pre)dekrementacja
6. Operatory logiczne
   1. &&
   2. ||
   3. !=
7. Operatory bitowe
   1. ~
   2. &
   3. |
   4. ^
   5. <<
   6. >>
8. Operatory relacyjne
   1. < i >
   2. <= i >=
   3. == i !=
9. Sterowanie przepływem
   1. If
   2. Switch
   3. For
   4. While
   5. Operator trójargumentowy
10. Zasięg zmiennych
11. Deklaracja i definicja zmiennej - różnice
12. Metody
    1. Deklaracja metody
    2. Wywołanie metody
    3. Argumenty metody
    4. Typy zwracane
    5. Przeciążenie metody

# Programowanie obiektowe

1. Programowanie obiektowe – wprowadzenie
2. Słowo kluczowe static
   1. Metody
   2. Klasy
3. Referencja – co to jest
4. Modyfikatory dostępu
5. Składniki klasy
   1. Pola
   2. Konstruktur
   3. Metody
      1. Przekazywanie argumentów przez wartość
      2. Przekazywnie argumentów przez referencję
      3. Argumenty opcjonalne
   4. Właściwości
   5. Słowo kluczowe this
6. Rzutowanie/konwersja
7. Typ wyliczeniowy – Enum
8. Przeładowanie metod i konstruktora
9. Interfejsy
10. Dziedziczenie
11. Klasy abstrakcyjne
12. Metody wirtualne
13. Metody abstrakcyjne
14. Klasy generyczne

# Framework .NET

1. Klasa string
2. Klasa List<T> i LINQ
   1. Operacje na kolekcjach
3. Słowniki
4. Extensions methods
5. TBD